



100 JAHRE HUNDESPORT

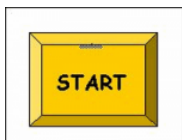
Polizei- und Schutzhundeverein Nürnberg gegr. 1912 e.V.



www.psv-nuernberg-1912.de

Prutzstr. 75, Nürnberg
(Zufahrt über Ibisweg),
Tel: 0911/541381

1. Vorstand: Ingo Weidinger
Eberholz 35
90602 Pyrbaum
Tel: 0176/80054643



Herzliche Einladung zum 6. Rally Obedience Turnier am Sonntag, den 22. April 2018



Meldebeginn: **23.02.2018**

per **O.M.A.** oder per E-Mail an **psv1912platzer@web.de**

Ein VDH-Meldeformular pro Team

<http://www.blv-hundesport.info/downloadbereich/hundesport/rally-obedience/>

Meldeschluss: **06.04.2018** oder bei erreichter Teilnehmerzahl

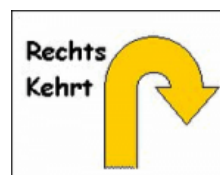
(nach Meldeschluss ist kein Wechsel der gemeldeten Daten (Starter, Hund, Klasse, usw.)
mehr möglich)

Starter: **60**

Meldebüro geöffnet: **7:45 Uhr- 8:30 Uhr**

Erste Begehung: **9:00 Uhr**

Richter: **Karin Priehäusser**



Startgeld: **15,- € pro Team**

Starterklassen: Beginner, Klasse 1, Klasse 2, Klasse 3, Senioren



Für das leibliche Wohl ist gesorgt.



Camping möglich, bitte mit Voranmeldung

Unkostenbeitrag 5,- Euro/Nacht, Bezahlung direkt vor Ort

Startbedingungen:

- Hund ist mindestens 15 Monate alt. Behinderungen von Hund/Hundeführer müssen 2 Wochen im Voraus gemeldet werden.
- Haftpflichtversicherung und gültige Impfungen für jeden teilnehmenden Hund (Impfpasskontrolle im Meldebüro)
- Ein Hundeführer darf mit mehreren Hunden, ein Hund mit max. 2 Hundeführern starten (ein Meldeformular pro Team)
- Leistungsnachweis ROT/Turnierkarte VDH mit eingetragenen ,Ergebnissen von vorherigen Rally Obedience Prüfungen
- Neue Turnierkarten bitte selbst von der Internetseite des VDH runterladen, ausfüllen und auf stärkerem Papier ausdrucken.

http://www.vdh.de/tl_files/media/pdf/ag_aktuell/RO_Turnierkarte.pdf

- Läufige Hündinnen können leider nicht starten. Bitte rechtzeitig abmelden.
- Die Meldegebühr muss nach Meldebestätigung innerhalb 2 Wochen überwiesen werden. (Wird nach Meldeschluss nicht mehr zurückerstattet).

Es wird gewertet nach dem Rally Obedience Regelwerk des VDH