



## **BLV - Schulungsangebot M.O.T.-SOFTWARE FÜR RALLY-OBEDIENCE**

*Der Entwickler der M.O.T. Software für Rally Obedience und Obedience ,  
Heinz Funk, referiert und zeigt anhand von praktischen Beispielen die  
optimale PC- Abwicklung von Rally Obedience und Obedience Turnieren auf.*

**Datum:** 27. und 28. Januar 2018 (die Schulung geht über zwei Tage)

**Uhrzeit:** Samstag 09:00 – ca. 17:00 Uhr  
Sonntag 09:00 – ca. 15:00 Uhr

**Ort:** Vereinsheim AHV Gerolzhofen, KG5  
Anschrift: An der Wiebelsberger Straße, 97447 Gerolzhofen

**Referent:** Heinz Funk (Entwickler der M.O.T Software für Rally  
Obedience und Obedience) unterstützt durch Petra Schwarz,  
Schriftführerin BLV.

**Seminargebühr:** 50.-€  
der Beitrag ist bei Anmeldung auf folgendes Konto zu  
überweisen:  
DE89 7336 9920 0000 1384 87 BLV f. Hundesport  
Verwendungszweck: Seminar M.O.T. Teilnehmername  
Eine Teilnahmebestätigung wird erst nach Erhalt der Gebühr  
verschickt.

**Anmeldung:** E-Mail Adresse: [schriftfuehrer@blv-hundesport.de](mailto:schriftfuehrer@blv-hundesport.de)  
Die Teilnehmerzahl ist begrenzt.

**Meldeschluss:** Montag der 22. Januar 2018

**Voraussetzung:** Es sind keine Vorkenntnisse notwendig. Das Programm wird  
kostenlos zur Verfügung gestellt und kann selbstverständlich  
im Anschluss weiter genutzt werden.



SEMINARPLAN „M.O.T.-SOFTWARE FÜR RALLY-OBEDIENCE“

**1. Seminartag / Basis MOT-Internet**

09:00 – 09:15	<b>Vorstellungsrunde</b>
09:15 – 09:30	<b>M.O.T.-Software</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- - Rückblick 2000 - 2017</li> <li>- Stand heute</li> <li>- M.O.T. und die Zukunft</li> </ul>
09:30 – 09:45	<b>Themen und Umfang der Schulung</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- MOT-Internet</li> <li>- - MOT-RO (PC)</li> </ul>
09:45 – 10:15	<b>Anmeldung in MOT-Internet</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- als Hundeführer (Anmelden zu einem Turnier)</li> <li>- als Veranstalter (Anbieten von Turnieren)</li> <li>- als KG/Verband (Sonderform)</li> <li>- - Software Downloads</li> </ul>
10:15 – 10:30	<b>Pause</b>
10:30 – 11:30	<b>Anmelden zu einer Prüfung und nachträgliche Bearbeitung der Meldedaten</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Verfügbare Anwendungen</li> <li>- Bearbeiten der Zugangsdaten</li> <li>- Anmeldung zum Turnier <ul style="list-style-type: none"> <li>o Hundeführer</li> <li>o Hund</li> <li>o sportartenabhängige Daten</li> <li>o Quali-Ergebnisse (abhängig vom Turnier)</li> <li>o Meldebestätigung</li> </ul> </li> <li>- Nachträgliche Bearbeitung einer Anmeldung <ul style="list-style-type: none"> <li>o Klasse ändern</li> <li>o Sonstige Meldedaten ändern</li> <li>o Anmeldung zurücknehmen</li> </ul> </li> <li>- - Ansehen der Meldedetails</li> </ul>
11:30 – 11:45	<b>Vorstellen der Möglichkeiten für den Veranstalter</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Anlegen eines qualifizierten Turnierrahmens</li> <li>- Manuelle Turnieranmeldungen</li> <li>- Startplatzkontingente</li> <li>- Permanente detaillierte Sicht auf den aktuellen Meldestand</li> <li>- Bearbeitung der Meldungen bereits im Internet</li> <li>- Jederzeit beliebig zusammengestellte Excel-Dateien aus dem Meldebestand</li> <li>- Kommunikation mit den Teams per Email</li> <li>- Beliebiger automatischer Datenaustausch mit MOT-RO (PC)</li> <li>- Zugriff und Bearbeitung durch untergeordnete Organisationen (Verbände, KG, etc.)</li> <li>- Zahlungsbearbeitung (nach GoB)</li> <li>- Fälligkeitserinnerungen und Mahnungen für nicht gezahlte Startgelder</li> <li>- Testbetrieb unsichtbar im MOT-Darknet</li> </ul>
11:45 – 12:15	<b>Einen Turnierrahmen neu anlegen</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Turnierrahmen</li> <li>- Turnierstruktur</li> <li>- Angebotene Klassen</li> <li>- Bankverbindung</li> <li>- Zusammenfassung</li> <li>- Turnierangebot veröffentlichen</li> </ul>
12:15 – 12:30	<b>Einen Turnierrahmen bearbeiten</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Internetzugriff sperren</li> <li>- Zusammenfassung aufrufen und bearbeiten</li> <li>- Internet Zugriffssperre aufheben</li> </ul>
12:30 – 13:30	<b>Mittagspause</b>



SEMINARPLAN „M.O.T.-SOFTWARE FÜR RALLY-OBEDIENCE“

13:30 – 13:45	<b>Ein Startplatzkontingent festlegen</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Neu einrichten</li> <li>- Nachträglich erweitern</li> </ul>
13:45 – 14:00	<b>Permanente detaillierte Sicht auf den aktuellen Meldestand</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Aktueller Meldestand (Anzahl) nach Klassen und den DL-Status</li> <li>- Team-Details für ausgewählte Klasse</li> <li>- Offene Downloads</li> <li>- Download Historie</li> </ul>
14:00 – 14:15	<b>Bearbeitung der Meldungen bereits im Internet</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Startplatzvergabe</li> <li>- Sonderformen (DVG BSP, dhv Meisterschaft, VDH Meisterschaft, u.a.m.)</li> </ul>
14:15 – 14:30	<b>Manuelle Turnieranmeldungen</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Die zu lösenden Probleme und ihre Lösung</li> <li>- Verbinden HF-Account mit dem Turnier</li> <li>- Erfassen der manuellen Meldungen</li> <li>- HF-Account wieder vom Turnier trennen</li> </ul>
14:30 – 14:45	<b>Jederzeit beliebig zusammengestellte Excel-Dateien aus dem Meldebestand</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Zugriff auf alle Meldedaten</li> <li>- Erstellen von Feldstrukturen</li> <li>- Abspeichern der Feldstrukturen auf der Datenebene des Veranstalters</li> <li>- Erstellen Exceldatei und Download auf den PC des Anwenders</li> </ul>
14:45 – 15:15	<b>Kommunikation mit den Teams per Email</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Emails automatisch durch MOT-Internet erstellt</li> <li>- Emails vom Veranstalter angestoßen</li> <li>- Einrichten der Umgebung</li> <li>- Selektieren von Teams</li> <li>- Testversand</li> <li>- Versand an die ausgewählten Teams</li> </ul>
15:15 – 15:30	<b>Beliebiger automatischer Datenaustausch mit MOT-RO (PC)</b>
15:30 – 15:45	<b>Pause</b>
15:45 – 16:00	<b>Zugriff und Bearbeitung durch untergeordnete Organisationen (Verbände, KG, etc.)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Trennung in Veranstalter und Verbandsadministrator</li> <li>- Beschreibung der Schnittstelle</li> <li>- Besonderheiten</li> </ul>
16:00 – 16:15	<b>Zahlungsbearbeitung (nach GoB)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Grundsätzliches zu GoB</li> <li>- Zahlungsherkunft</li> <li>- Zahlungsempfänger</li> <li>- Unbekannte Empfänger</li> <li>- Minderzahlung/Überzahlung</li> </ul>
16:15 – 16:30	<b>Fälligkeitserinnerungen und Mahnungen für nicht gezahlte Startgelder</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Notwendige Voraussetzungen</li> <li>- Zeitrahmen erstellen und Reaktion festlegen</li> <li>- Entsprechende Emailtexte hinterlegen</li> </ul>
16:30 – 16:45	<b>Testbetrieb unsichtbar im MOT-Darknet</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Einrichten einer Testumgebung</li> <li>- Anmelden als Veranstalter</li> <li>- Anmelden als Hundeführer</li> </ul>
16:45 – 17:00	<b>Feedback der Seminarteilnehmer</b> <b>Ende des 1. Seminartages</b>
17:00 - offen	<b>Seminarteilnehmer können „IHRE“ Fragen an den Dozenten stellen</b>



SEMINARPLAN „M.O.T.-SOFTWARE FÜR RALLY-OBEDIENCE“

**2. Seminartag / Basis MOT-RO (PC) -verkürzt-**

09:00 – 09:15	<b>Die Installation von MOT-RO (PC)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Download „Erstinstallation“</li> <li>- Kostenlose Lizenz erhalten</li> <li>- 1. Programmstart nach Installation</li> <li>- Download „Programmupdate“</li> </ul>
09:15 – 09:20	<b>Installationsprüfung und Datensicherung beim 1. Start eines Tages</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Zugriff auf die System-Registry</li> <li>- Mehrere MOT-RO (PC) Anwendungen auf einem PC</li> </ul>
09:20 – 09:30	<b>Die Steuerung von MOT-RO (PC)</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Vor dem Turnier</li> <li>- Am Turniertag</li> <li>- Nach dem Turnier</li> <li>- Systemfunktionen</li> <li>- Sonstiges</li> <li>- Internet Download</li> </ul>
09:30 – 09:35	<b>Programm Einstellungen</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Regeln für die Startnummernvergabe</li> <li>- Regeln für die Meldestelle</li> <li>- Sonstige Regeln</li> <li>- Startplatzkapazität</li> <li>- Parcourslaufzeiten</li> </ul>
09:35 – 09:40	<b>Turnierorganisation</b>
09:40 – 09:55	<b>Internet Download</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Bereitstellung der DL-Dateien</li> <li>- Verarbeitung der DL-Dateien</li> <li>- Übernahmeprotokoll</li> </ul>
09:55 – 10:00	<b>Überblick „vor dem Turnier“</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Turnierrahmen bearbeiten</li> <li>- Teamdaten erfassen</li> <li>- Startnummern zuweisen</li> <li>- Warteliste bearbeiten</li> <li>- Auswertungen</li> </ul>
10:00 – 10:05	<b>Turnierrahmen bearbeiten</b>
10:05 – 10:15	<b>Teamdaten erfassen</b>
10:15 – 10:25	<b>Startnummern zuweisen</b>
10:25 – 10:30	<b>Warteliste bearbeiten</b>
10:30 – 10:45	<b>Pause</b>
10:45 – 11:00	<b>Überblick über die Auswertungen „vor dem Turnier“</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Teilnehmerverzeichnis drucken</li> <li>- Starterliste drucken</li> <li>- Parcours erstellen</li> <li>- Bewertungsbögen erstellen</li> <li>- Anmeldungen drucken</li> <li>- Chip-/Täto-Kontrollliste</li> <li>- Stewardliste/Sprunghöhen</li> <li>- Aktueller Meldestand</li> <li>- Simulation Turnierablauf und kritische Startfolgen</li> </ul>
11:00 – 11:15	<b>Parcours erstellen</b>
11:15 – 11:30	<b>Simulation Turnierablauf und kritische Startfolgen</b>



SEMINARPLAN „M.O.T.-SOFTWARE FÜR RALLY-OBEDIENCE“

11:30 – 11:35	<b>Überblick „am Turniertag“</b> Meldestelle Ergebnisse erfassen Auswertungen MOT-Info starten
11:35 – 11:45	<b>Meldestelle</b>
11:45 – 12:00	<b>Ergebnisse erfassen</b>
12:00 – 13:00	<b>Mittagspause</b>
13:00 – 13:30	<b>Auswertungen</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Starterliste am Turniertag</li> <li>- Ergebnisliste erstellen</li> <li>- Etiketten drucken</li> <li>- Urkunden drucken</li> <li>- Turnierkarte Rally-Obedience</li> <li>- Verbandsübersicht</li> </ul>
13:30 – 13:45	<b>Überblick „nach dem Turnier“</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- RO-Turnierbericht</li> </ul>
13:45 – 14:00	<b>Zahlungsverkehr</b>
14:00 – 14:15	<b>Zahlungskontrolle, Mahnungen</b>
14:15 – 14:30	<b>Urkunden-Generator</b>
14:30 – 14:45	<b>Entwicklungen in der „Schublade“</b> Aktives Bekanntmachen geplanter Turniere Zusatzauswertung als Mannschaftswettkampf
14:45 – 15:00	<b>Feedback der Seminarteilnehmer</b> Ende des 2. Seminartages
15:00 – 15:30	<b>Seminarteilnehmer können „IHRE“ Fragen an den Dozenten stellen</b>